Międzynarodowy Konkurs Informatyczny *BÓBR*

Bóbr to polska nazwa powołanego do życia w 2004 roku na Litwie międzynarodowego konkursu Bebras<http://www.bebras.org/> z zakresu informatyki oraz technologii informacyjnej i komunikacyjnej. Konkurs Bóbr jest adresowany do uczniów we wszystkich typach szkół. Udział w Konkursie nie jest związany z żadna opłatą. Bóbr to największy konkurs informatyczny w Polsce, otrzymał Patronat Ministerstwa Cyfryzacji, w zeszłym roku wzięło w nim udział prawie 20 000 uczniów z około 3000 szkół. Głównym organizatorem jest Wydział Matematyki i Informatyki UMK, Toruń.

Największy bezpłatny konkurs informatyczny w Polsce BÓBR 2017 już od 13 do 16 listopada!

Szanowni Administratorzy i Nauczyciele,

Mamy przyjemność poinformować, iż konkursy główne odbędą się w dniach 13-16 listopada. Każdego dnia, jedna z grup wiekowych, będzie miała okazję na rozwiązywanie zadań w czasie rzeczywistym - zmagania rozpoczynają się w samo południe!

* Senior (szkoły ponadgimnazjalne) 13 listopada 2017 r.,
* Junior (gimnazja i klasy VII SP) - 14 listopada 2017 r.,
* Benjamin (szkoły podstawowe IV-VI) - 15 listopada 2017 r.,
* Skrzat * (szkoły podstawowe I-III) - 16 listopada 2017 r.,

* Do zadań w kategorii Skrzat wprowadzono dodatkowo odczytywanie treści zadań przez lektora. Zaleca się więc, by w tym przypadku komputery i urządzenia mobilne wykorzystywane w Konkursie były wyposażone w słuchawki. Liczba zadań w kategorii Skrzat została zmniejszona do 15.

Rejestracja do Konkursu Głównego rozpocznie się 29 X i skończy na godzinę przed danym etapem konkursu. Do tego momentu wszyscy chętni muszą być już zapisani do konkursu.

Jak wziąć udział? Zapraszamy do zapoznania się z informacjami dotyczącymi rejestracji <http://www.bobr.edu.pl/warunki-techniczne-rejestracja/>! Pamiętajcie! Zgło szenie
szkoły do konkursu nie jest równoznaczne ze zgłoszeniem uczniów do konkursu! Pamiętaj żeby zgłosić uczniów do konkursu!

Instrukcja dołączenia do konkursów znajduje się na stronie domowej Bobra <http://www.bobr.edu.pl/>.

<http://www.bobr.edu.pl/>

<https://mc.gov.pl/patronaty-ministerstwa-cyfryzacji>

Mamy zaszczyt poinformować, że tegoroczna edycja konkursu została objęta patronatem honorowym Ministerstwa Cyfryzacji.
Dziękujemy za to wyróżnienie!

Warto dodać, iż zadania konkursowe z ubiegłych lat znalazły się również na stronie Ministerstwa Edukacji Narodowej <https://programowanie.men.gov.pl/> dotyczącej wdrażania programowania w szkole. Obecność wśród rekomendowanych materiałów jest dla nas powodem do dumy!

Konkurs główny

Prosimy o dokładne zapoznanie się z Regulaminem Konkursu <http://www.bobr.edu.pl/regulamin-konkursu/> oraz Warunkami Technicznymi <http://www.bobr.edu.pl/warunki-techniczne-rejestracja/> przed przystąpieniem do rejestracji.

Zawody są organizowane za pośrednictwem bezpłatnej platformy e-learningowej www.mCourser.pl <http://www.mcourser.pl/>, na której znajdą Państwo m.in. darmowy dziennik elektroniczny.

Organizatorami konkursu są Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu <http://www.mat.umk.pl//>, firma Learnetic <http://www.learnetic.pl/> z Gdańska oraz Oddział Kujawsko-Pomorski Polskiego Towarzystwa Informatycznego <https://okp.pti.org.pl/> (OKP-PTI)

<http://www.mcourser.pl/>

Strona Bobra
<http://www.bobr.edu.pl/>

PATRONATY MEDIALNE 2017:

<https://www.pcformat.pl/>

<http://www.glos.pl/>

<https://www.monitorszkoly.pl/>

<http://www.polskieradio.pl/18,Dzieci>

<http://www.fokus.tv/>

<http://gosc.pl/>